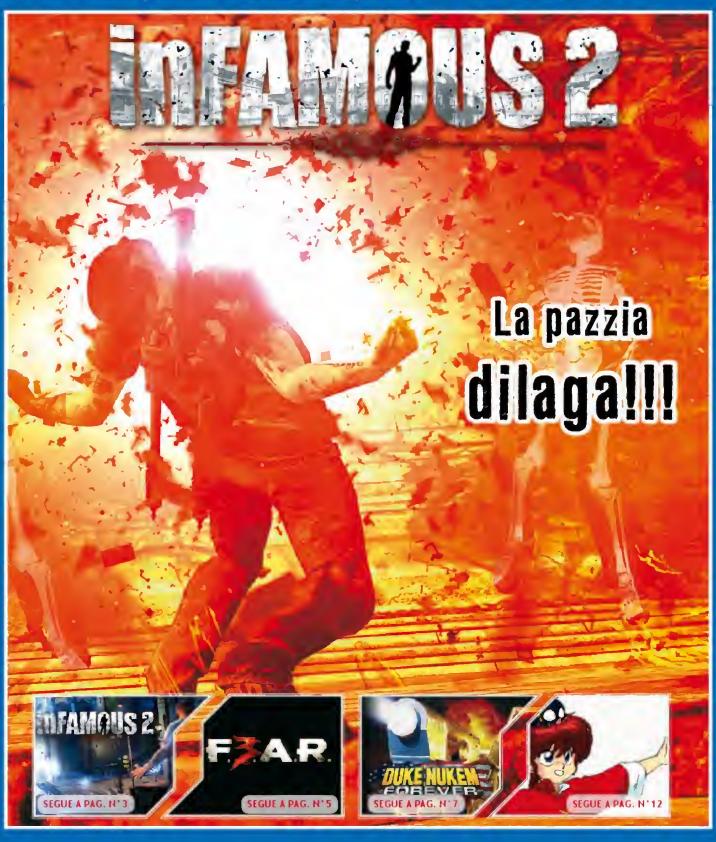
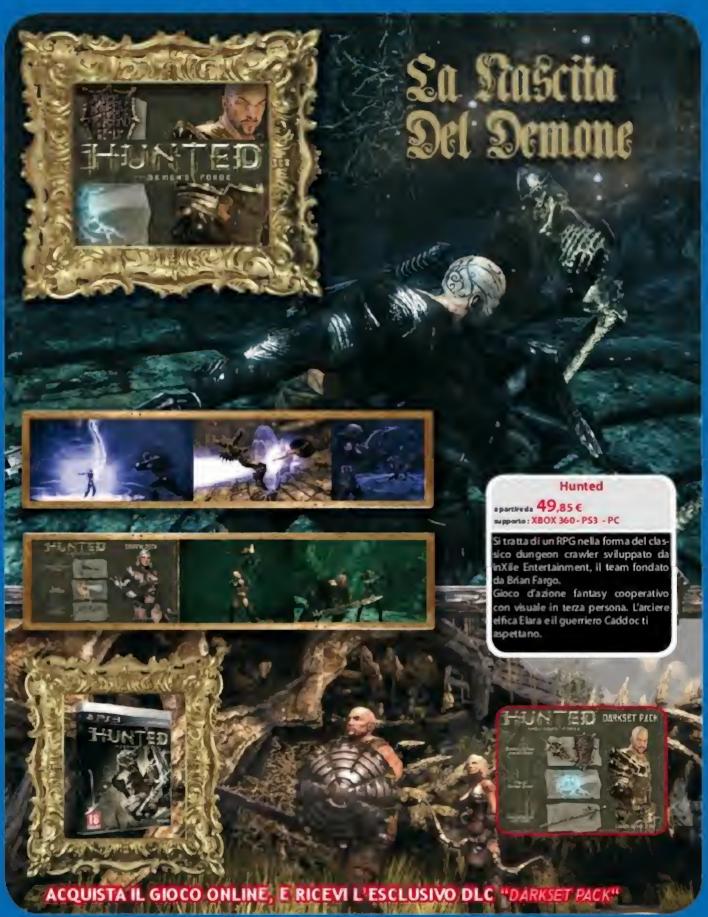
MEMAGAZINE

www.16games.it - La rivista ufficiale dei negozi 16 Games - Mensile n° 06 - Giugno 2010



ate, e i prezzi, possono variare a discrezidhe del pi bla i er, senza pri

GAMEMAGAZINE 16 GAMES



GAMEMAGAZÎNE TOGAMES







GAMEMAGAZÎNE TEGAMES

IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES



In breves

Otto mesi fa, a Point Man e alla sua squadra F.E.A.R. venne dato ordine di fermare un uomo sconosciuto che aveva preso il comando di un battaglione segreto di super soldati controllati telepaticamente presso l'istituto di ricerca Armacham di Fairport, una città nella parte nord-occidentale degli Stati Uniti. Durante la missione, Point Man scopri che l'uomo non lavorava da solo. In realtà, le stesse persone che Point Man cercava di distruggere erano suo fratello Paxton Fettel, un cannibale in grado di usare la telepatia, è sua madre, Alma Wade, una tormentata medium dal grande potere psichico.

GAMEMAGAZÎNE TEGAMES

IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES



Electronic Arts ha annunciato Alice: Madness Returns, il ritorno di American McGee al timone di uno dei videogiochi più interessanti della storia. Il nuovo titolo viene annunciato a quasi 10 anni dal debutto di American McGee's Alice. A curare lo sviluppo sarà la software house Spicy Horse Games e il gioco arriverà su PC, Xbox 360 e PS3 il prossimo anno. La storia riparte 10 anni dopo dai fatti del primo capitolo e Alice sta ancora affrontando il trauma di aver perso la propria famiglia.

GAMEMAGAZINE TOGAMES





GAMEMAGAZÎNE TOGAMES



LEDATE, E I PREZI, POSSONO VARIAREA DISCREZIDRE DEL PI BLEI ER, SENZA PREXVVISO

GAMEMAGAZÎNE 16 GAMES

IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES

NINTENDES DS.









































IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES

Rumiko Takahashi





Rumiko Takahashi Niigata, 10 ottobre 1957) è un'autrice di fumetti e character designer giapponese.

È diventata grazie alle sue opere una delle mangaka di maggior successo, popolarità ed influenza del Giappone, tale da essere nota anche come la principessa dei manga.

Dopo aver realizzato varie dojinshi durante gli anni della scuola, debutta professionalmente nel mondo del fumetto nel 1978 con la storia breve Kattena yatsura, che svilupperà poi nella sua prima opera lunga Lamù, iniziata nello stesso anno e conclusa nel 1987 insieme a Maison Ikkoku, (in Italia Cara dolce Kyoko), altra popolare serie pubblicata dalla Takahashi nello stesso periodo. Nel 1987 vede inoltre la luce Ranma), probabilmente la sua opera più conosciuta e fra i fumetti più famosi nel mondo, conclusasi solo nel 1996. Nello stesso anno inizia Inuyasha, conclusosi nel 2008.

Nella primavera 2009 è iniziata la pubblicazione della sua nuova opera attualmente in corso, Kyokai no Rinne. Oltre alle sue opere seriali lunghe, la Takahashi è anche autrice del comico One Pound Gospel, della drammatica trilogia delle sirene e di molte storie brevi pubblicate prima su rivista e poi nelle antologie 1 or W, Rumic World, Rumic Theater ed II bouquet rosso.

È una delle donne più ricche del Giappone. La stessa Shōnen Sunday, rivista settimanale che ospita le sue storie, pubblica i suoi editoriali che hanno per oggetto gli argomenti più svariati: la sua squadra di baseball preferita (Hanshin Tigers), il gruppo musicale che più ama (gli SHAZNA), i suoi ricordi.

Adagosto 2008, tutti i lavori dell'autrice hanno venduto oltre 170 milioni di copie soltanto in Giappone.









GAMEMAGAZÎNE TOGAMES

IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES



E' scoppiata la BIPATTIMANIA !!!

SCOPRIANCHE IL KIT DI ACCESSORI!

II BIPATTINO funziona ad energia cinetica, è pratico e scattante.

69,85€

Prova a prendermi!



IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES

RECENSIONE



Correva l'anno 1996.

Un periodo d'oro per gli appassionati di giochi di ruolo giapponesi.

Square e Enix si contendevano una sempre più ampia fetta di pubblico, sfornando "pezzi da novanta" quali Final Fantasy 6, Secret of Mana, Dragon Quest 5-6 o Chrono Trigger.

Per una serie nuova, sfondare nel genere era impresa ardua.

Ma un gioco riusci, di li a poco, a stupire il mondo intero, grazie ad un eccezionale mix di freschezza e originalità. Parliamo, ovviamente, di Pokèmon, commercializzato in due versioni, Rosso e Verde (Rosso e Blu in Europa). I piccoli mostriciattoli protagonisti del gioco, nati da un intuizione di Satoshi Tajiri (fondatore di Game Freak) riuscirono, pian piano, a guadagnarsi il loro pubblico, fino a conquistare il Giappone (prima) e successivamente, il mondo intero.

Pochi anni dopo venne rilasciato un seguito, commercializzato ancora una volta in due versioni (Oro e Argento), che migliorò e consolidò, negli anni a venire, una struttura di gioco già a prova di bomba.

Al terzo "giro", le cose non andarono altrettanto bene: quella struttura, che pochi anni prima si era rivelata vincente, venne sì approfondita e

arricchita, ma non venne introdotto nulla di realmente innovativo.

A dispetto di un qualslasi Dragon Quest, che fa della tradizione un elemento essenziale per lo sviluppo dei capitoli recenti, la serie Pokèmon si era fin da quel momento distinta in originalità.

Di fronte ad un numero sempre crescente di mostri e ad un eccessivo parco mosse, i giocatori meno giovani finirono col sentirsi addirittura scoraggiati.

Quello di Pokèmon sembrava un mondo che, a chi giovane non era, non apparteneva più.

Dove era finito quel senso di mera-

viglia, quella voglia di scoprire? Tutto ciò che ci aveva fatto amare i mostriciattoli era rimasto, certo, ma esattamente uguale a prima. Non andò meglio con la quarta generazione: nuovi Pokèmon, nuove medaglie, nuova regione... stessa formula.

Era il momento di cambiare...

recarra da: Antonio Cardillo





ACQUISTALO SU WWW.16GAMES.IT IN REGALO PER TE UNA FANTASTICA FASHION BAG



GAMEMAGAZINE TO GAMES

IL MENSILE DEI NEGOZI 16 GAMES

NEWS DEL MONDO VIDEOGAMES



PSN toma on

Il 15 maggio, sera alie 21 in Italia è stato ripristinato il PSN, che dopo ben 28 giorni ritorna online (parzialemente) per la felicità di tutti gii utenti che soprattut to dopo l'annuncio di Kaz Hiral la notte precedente erano in trepidante attesa di giocare online.

LA Noire era per Ps3:

Brendan McNamara, capo del Team Bondi, ha dichlarato che la console di riferimento per lo sviluppo di L.A. Noire è la PlayStation 3. Assicura che entrambe le versioni gireranno perfettamente e ha splegato che molti team sviluppano su PlayStation 3 I giochi essendo II porting su Xbox360 più veloce rispetto ai procedimento inverso.

Boom di Kinect

Nella stessa giornata in cui Microsoft ha promesso una line up per Kinect non solo tripilcata, ma anche migliore, sono arrivati i dati di vendita dei titoli più apprezzati e di successo per la periferica. A quanto pare il "vincitore" risulta Kinect Sports, il titolo dedicato allo sport di Rare, che è riuscito a piazzare 3 milloni di copie.

Limited edition per Dark Souls:

Ottime notizie per tutti coloro che attendono Dark Souls, seguito spirituale dell'acclamato Demon's Souls, sviluppato da From Software e pubblicato da Namco Bandal, in uscita prevista per il 7 Ottobre 2011. All'evento Level Up che si sta tenendo a Dubal, Namco Bandal ha fatto sapere che accanto alia versione standard infatti...

E3 2011 la migliore di sempre:

Nei mondo videoludico tutti conoscono Michael Pachter, analista americano appunto del settore.

La sua ultima dichiarazione riguarda proprio l'E3 di Los Angeles, la cui data è sempre più vicina. Pare infatti essere molto fiducioso per questa manifestazione che la definisce come "la migliore di sempre".

PES 2012 annunciato

Ed ecco come promesso da Konami nel giorni scorsi è arrivato l'annuncio ufficiale di Pro Evolution Soccer 2012. Ecco quali saranno le sue caratteristiche: "il nostro obiettivo è sempre stato quello di riprodurre su console, nel modo più fedele possibile, la stessa identica esperienza che i tifosi di calcio vivono quando assistono...

Annunciato Starhawk:

Sony ha annunciato l'uscita di Starhawk, seguito di Warhawk, che giungerà nei negozi e in formato digitaie nel 2012 sempre in esclusiva PlayStation 3. Sviiuppato da LightBox Interactive, il gioco sarà uno shooter in terza persona e proporrà una campagna per giocatore singolo accanto a una serie di modalità multiplayer.

Rumor su Modern Warfare 3:

il sito internet Kotaku ha diffuso una serle di informazioni riguardanti, non ufficiali e non confermate da Activsion, Call of Duty: Modern Warfare 3, il prossimo capitolo della serie sparatutto prodotto da Activision che dovrebbe essere svelato ufficialmente il prossimo 23 Maggio durante un apposito evento organizzato.

Titoli Square Enix del 2011:

Da un documento ufficiale di Square Enix siamo venuti a conoscenza dei titoli sicuramente in uscita entro quest'anno. Oltre ai sicuri Dungeon Siege 3 e Deus Ex Human Revolution, è stata una gradita sorpresa scoprire che Finai Fantasy XiII-2 non ha subito ritardi ed è confermato per fine anno (anche se probabilmente solo...

Dettagli per Mass Effect 3

Anche se da poco é arrivata la notizia ufficiale dello slittamento di Mass Effect 3 nel 2012, le notizie riguardo il titolo non si sono fermate.

Glungono Infatti nuovi piccoli dettagli dalie riviste che hanno avuto un'anteprima del titolo.



Join us on Facebook



facebook 16 games



Profilo

Trova amici

Account



DIVENTA FAN E PARTECIPA AI CONTEST GRATUITI OGNI SETTIMANA FANTASTICI PREMI







Apri un negozio di videogiochi nella tua città!

Fai della tua passione un lavoro! per info

www.16games.it



78 Negozi in tutta Italia



punto vendita